

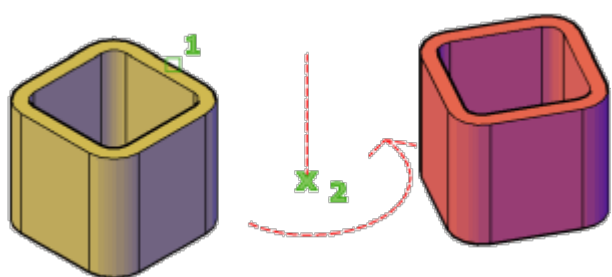


## DREHEN3D (Befehl)

Zeigt in einer 3D-Ansicht das 3D-Drehen-Gizmo zum leichteren Drehen von 3D-Objekten um einen Basispunkt an.

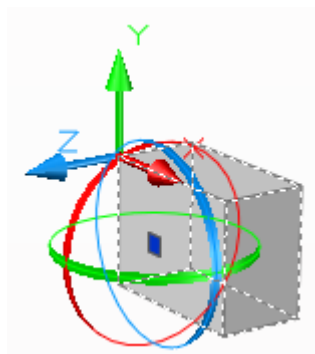


Mit dem 3D-Drehen-Gizmo können Sie ausgewählte Objekte oder Unterobjekte frei drehen oder das Drehen auf eine Achse beschränken.



Wenn die Einstellung des visuellen Stils 2D-Drahtkörper lautet, ändert sich der visuelle Stil in 3D-Drahtkörper, solange der Befehl aktiv ist.

Das 3D-Drehen-Gizmo wird vorgabemäßig in der Mitte der ausgewählten Objekte angezeigt. Sie können die Drehachse anpassen, indem Sie mit dem Kontextmenü die Position des Gizmos ändern.



Wenn das 3D-Drehen-Gizmo angezeigt wird, sind im Kontextmenü 3D-Drehen-Gizmo Optionen zum Ausrichten, Verschieben oder Wechseln zu einem anderen Gizmo verfügbar.

Die folgenden Aufforderungen werden angezeigt:

### Objekte wählen

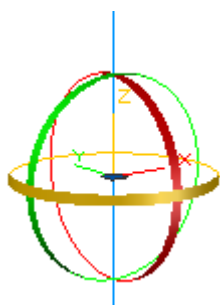
Bestimmt die Objekte, die gedreht werden sollen.

### Basispunkt

Gibt für den Mittelpunkt für die Drehung an

## Rotationsachse auswählen

Gibt auf dem 3D-Skalierungs-Gizmo die Rotationsachse an. Bewegen Sie den Mauszeiger, bis sich die Farbe der gewünschten Achse in gelb ändert. Klicken Sie darauf, um sie auszuwählen.



## Winkelstartpunkt angeben oder Winkel eingeben

Legt den relativen Startpunkt der Drehung fest. Sie können auch einen Wert für den Winkel eingeben.

## Winkelendpunkt angeben

Dreht das Objekt um die angegebene Achse. Klicken Sie zum Beenden der Drehung.

## Zugehörige Konzepte

- [Verschieben, Drehen und Skalieren von 3D-Unterobjekten](#)
- [Verschieben, Drehen und Skalieren von Flächen auf 3D-Volumenkörpern und Flächen](#)
- [Drehen von 3D-Objekten](#)
- [Verwendung von 3D-Gizmos](#)

## Zugehörige Verweise

- [Kontextmenü 3D-Drehung-Gizmo](#)
- [Befehle zum Verschieben, Drehen und Skalieren von 3D-Objekten](#)



Sofern nicht anders angegeben, wird dieses Produkt unter einer [Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 3.0 Unported-Lizenz](#) bereitgestellt. Weitere Informationen finden Sie unter [Autodesk Creative Commons FAQ](#).

© 2023 Autodesk Inc. Alle Rechte vorbehalten